

『2022년도 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전』 요강

2022. 6. 30(목), NIA AI윤리팀

1. 공모개요

- (공모목적) 창작콘텐츠 기획·제작 과정을 통해 전 국민의 디지털윤리 의식을 제고하고 국민 관점의 디지털윤리 인식제고·교육 콘텐츠 발굴
- (행사명) 2022년도 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전
- (참가자격) 대한민국 국민 누구나
- (참가 분야, 대상 및 부문)

분야	① 인식제고 콘텐츠						② 학습 콘텐츠		
대상	초·중·고(청소년)			성인·군장병			교사		
부문	그림일기 (초등부 한)	웹툰	포스터	동영상	웹툰	포스터	동영상	교수·학습지도안	
								대면	원격

- (주최/주관) 방송통신위원회/한국지능정보사회진흥원
- (후원기관)
 - (정부) 교육부, 국방부
 - (공공기관) 시청자미디어재단, 한국교육학술정보원, 한국청소년활동진흥원, 한국콘텐츠진흥원, EBS, KBS
 - (민간) 매일경제, 머니투데이

2. 세부규격

분야	부문	세부규격
인식제고 콘텐츠	그림일기 (초등부 한)	√ 분량 : 1~5컷, 판영제한 없음 √ 형식 : jpg, jpeg(손그림, 디지털기기 등 활용 가능)
	웹툰	√ 분량 : 10컷 내외 √ 크기 : 가로 600픽셀(세로는 제한없음) √ 형식 : jpg, jpeg(해상도 300dpi)
	포스터	√ 분량 : 1장 √ 크기 : A2사이즈 √ 형식 : jpg, jpeg(해상도 300dpi)
	동영상	√ 분량 : 2분 이내 √ 형식 : mp4, avi(해상도 1280픽셀X720픽셀)
학습 콘텐츠	대면	√ 주제와 관련한 대면 및 원격수업 지도안 ① 총 2차시 강의로 구성하며 1차시당 5매 이내 작성 ② 제출양식(붙임1 참조)을 준수하여 작성 및 제출 ※ 활동지, PPT, 참고자료 등은 별도 파일로 제출 가능하며, 별도파일을 포함한 지도안의 총 파일크기는 300MB 이하로 제출
	원격	

3. 추진일정 ※ 일정은 추진상황에 따라 변동될 수 있음

- (콘텐츠 접수) '22. 7. 1 ~ '22. 10. 16 24:00(기간연장)
- (규격 및 본심사) '22. 10월 中
- (최종심사) '22. 10~11월 中
- (공개검증) '22. 11월
- (결과발표) '22. 11월
- (시상식) '22. 11~12월중(예정)

4. 접수방법

- (접수처) 아인세 홈페이지(www.아인세.kr), 온라인 접수
- (유의사항)
 - 초등학생은 지도교사를 반드시 기입하여야 하며, 기타(대안학교, 외국인학교, 홈스쿨러 등)는 지도교사 기입 생략 가능
 - 참가자는 개인 또는 팀으로 1개 분야별/1개부문만 신청 가능하며, 중복접수 불가(중복접수 확인시 무효처리)
 - 접수된 서류 및 출품작 등은 일체 반환 하지 않으며, 선정작을 제외한 출품작은 3개월 이내 모두 폐기 예정

5. 심사절차

구 분	(1차) 규격심사	(2차) 본심사	(3차) 상훈심사	(4차) 공개검증
심사 내용	형식요건 및 규격에 대한 심사	내용심사를 통해 3배수 선정 (외부전문가 심사)	국민참여심사(30%), 전문가심사(70%)를 합산하여 순위 결정	전국민 대상 정부시상 후보자 공개검증
심사 일정	'22. 10월 중	'22. 10월 중	'22. 10~11월 중	'22. 11월

- (규격심사) 정해진 규정, 규격 등 형식에 벗어난 작품을 제외
- (본심사) 외부전문가 10인 이내로 심사위원회를 구성하여 서면심사로 진행
- (상훈심사) 전문가심사(70%)와 국민참여심사(30%) 점수를 합산하여 수상자, 상격 등을 선정
- (공개검증) 정부시상(대통령상, 국무총리상) 후보자에 한하여, 방송통신위원회 홈페이지 등을 통해 시상 후보자 및 작품을 공개하여 국민의견 수렴

<유의사항>

- ※ '행정기관 주관 공모전 운영지침(행정안전부예규, 제178호) (2021.09.27.)'에 따라, 블라인드 심사로 진행
- ※ 인식제고 콘텐츠분야의 군장병 대상은 2차 심사까지 국방부에서 별도 진행

6. 시상규모

- (시상내역) 대통령상 1점, 국무총리상 1점, 방송통신위원장상 9점, 교육부장관상 3점, 국방부장관상 1점, NIA원장상 5점, 후원기관상 8점 등 총 28점 및 상금 총 2,300만원

상격	훈격	시상규모										상금 (만원)
		① 인식제고 콘텐츠						② 학습 콘텐츠				
		초·중·고(청소년)				성인		군장병			교사	
		그림 일기	웹툰	포스터	동영상	웹툰	포스터	동영상	웹툰	포스터	동영상	
대상(1)	대통령상(1)	1점										200
최우수상(1)	국무총리상(1)	1점										150
우수상 (13)	방통위원장상(9)	3점				3점		-			3점	각 100
	교육부장관상(3)	-				-		-			3점	
	국방부장관상(1)	-				-		1점			-	
장려상 (13)	NIA원장상(5)	1점				1점		1점			2점	각 50
	후원기관상(8)	2점				2점		2점			2점	
계		28점										2,300

- ※ 제세공과금은 수상자 본인이 부담하며, 심사 결과에 따라 시상 작품수가 조정되거나 수상작이 없을 수 있음
- ※ 개인 및 팀 수상 모두 상장발급은 1개로 제한되며, 재발급은 불가
- ※ 학습 콘텐츠(교수학습지도안) 우수상 중 교육부장관상은 교과연계 지도안에 한하여 수여

7. 기타 안내사항

- (참가제한) ① 전년도(2021년) 동 공모전 최우수상(국무총리) 이상 수상한 자가 동일 부문·분야에 참가하는 경우, ② 타 공모전에 출품하여, 수상한 동일·유사 작품, ③ 표절작, 대리작, 기 수상작으로 밝혀지거나 그로 인해 입상 취소가 된 적이 있는 응모자
- (동점자 처리) ① 심사항목별 우순순위(붙임2 참조)에 따라 등수 재부여, ② 1차 처리에서도 동점일 경우, 동점 작품 재심사 진행
- (수상작 선정 및 취소) ① 제3자(지도교사 제외)의 참여나 개입이 된 작품, ② 공모전 발표일 기준으로 타 공모전에서 기 입상된 작품, ③ 표절, 무단도용, 무단인용, 무단차용 등 본인 작품이 아닌 것으로 확인되었을 경우 수상은 취소되며, 취소일 기준 10일 이내 상장 및 상금은 반납하여야 함
- (저작권) 접수한 작품의 저작권은 참가자에게 있으나, 주최/주관기관은 비영리 목적의 디지털윤리 교육 및 홍보를 위하여 활용할 수 있음
 - ※ 응모한 작품의 저작권, 초상권과 관련한 모든 법적 책임은 참가자에게 있음
- (이의신청) 심사결과에 이의신청을 할 경우, 다음의 절차에 따름

- ① (이의대상) 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전의 심사결과 또는 타 작품과 관련한 사항
- ② (신청자격) 참가자 본인 또는 지도교사(초등부 대상)
- ③ (신청기간) 결과 발표일을 포함하여 5일 이내(주말포함)

- 공모요강에서 안내한 이의신청서(붙임3 참조)를 작성하여 접수
- 이의신청 접수 후, 주관기관은 해당사항을 심사위원회에 송부하고 심사위원회는 사실 확인 후, 처리 결과를 주관기관에 송부
 - ※ 타 작품에 대한 이의신청과 관련하여, 정확한 증빙자료를 제출하지 않을 경우에는 무효처리 함
- 접수된 이의신청은 2주 이내 조치 결과를 신청인에게 통보하며, 기간이 지연될 경우에는 신청자에게 사전 안내 예정

요약본

2022년 학습콘텐츠(교수·학습지도안) 공모전

제목 : 교수·학습지도안 (맑은고딕, 24pt)

1. 학습목표

(맑은고딕, 11pt, 2줄 이내)

2. 교육효과

(맑은고딕, 11pt, 2줄 이내)

3. 교수·학습 지도안 요약

※ 2차시 교수·학습지도안 전체를 요약하여 작성(필요시 차시별로 작성 가능)

※ 아래의 양식으로 A4 용지 최대 2매, 맑은고딕 10pt로 작성

단 계	교 수 · 학 습 활 동		학습자료 및 유의점	소요시 간
	교 사	학 생		
도 입	※ 교사의 학습지도 방법 및 수업 운영방법 등 기재	※ 예상되는 학생의 응답, 반응, 참여내용 등 학생의 학습내용 및 활동방법 기재	※ 학습에 필요한 자료 및 지도 시 유의사항	※ 단위:분
전 개				
정 리				
평 가 계 획				

전체본

□ 작성방법

- ※ 전체본은 자유풀양식으로 차시별 A4 용지 최대 5매, 맑은 고딕 11pt로 작성
- ※ 심사 참고자료로 각종 학습지, PPT 슬라이드, 수업적용 사례 등은 별도 파일로 제출
- ※ 별도 파일의 크기는 총 300MB를 넘지 않도록 하며, 크기 초과 시 이메일로 제출
(이메일 주소 :)

붙임2**분야별 심사항목 배점표** 인식제고 콘텐츠 분야

우선 순위	구분	배점	심사내용
1	적합성	30	√ 디지털윤리 인식제고 주제와 관련성이 있는가? √ 디지털윤리와 관련한 이슈를 잘 파악하고 있는가?
2	기획력	30	√ 작품을 참신하고 창의적으로 기획 하였는가? √ 메시지가 유기적으로 잘 구성되어 있는가?
3	표현력	20	√ 메시지를 인식제고 대상이 알기 쉽게 표현하였는가? √ 인식제고 대상의 공감과 관심을 이끌어 냈는가?
4	심미성	20	√ 참가자의 심지적 감각/개성이 잘 드러나는가? √ 디자인/그림, 영상 편집 등의 완성도가 뛰어난가?

 학습 콘텐츠 분야

우선 순위	구분	배점	심사내용
1	적합성	25	√ 디지털윤리 교육이라는 주제와 관련성이 있는가? √ 디지털윤리와 관련한 이슈를 잘 파악하고 있는가?
2	기획력	15	√ 지도안을 참신하고 창의적으로 기획하였는가? √ 지도안이 유기적으로 잘 짜여져 있는가?
3	활용도	30	√ 교과교육 및 창의적 체험활동의 일환으로 적용하기에 적합한가? √ 대상별 교육참여 및 교육현장에서 즉시 활용이 가능한가?
4	효과성	30	√ 제시된 교수·학습활동은 의도한 교육 목적을 달성하기에 효과적인가? √ 학생들의 디지털윤리에 대한 이해와 중요성을 높일 수 있는가?

붙임3

이의신청서 양식

접수 번호	
----------	--

이의신청서(본인작품)

구분	참가분야	<input type="checkbox"/> 인식제고 콘텐츠(<input type="checkbox"/> 개인 <input type="checkbox"/> 팀명:) <input type="checkbox"/> 학습 콘텐츠(<input type="checkbox"/> 개인 <input type="checkbox"/> 팀명:)		
	참가부문	<input type="checkbox"/> 초·중·고 <input type="checkbox"/> 성인·군장병 <input type="checkbox"/> 교사		
신청자	성명		학교명(학년)	해당자만 기재
	전화번호		휴대폰	
	이메일			
보호자	성명			
	휴대폰			
이의 신청 사유	<p>이의신청의 구체적인 이유를 상세히 기재</p>			
<p>본인은 2022년도 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전 결과와 관련하여 위와 같은 이유로 이의를 신청합니다.</p> <p>2022년 00월 00일</p> <p>참가자 : 000 (인)</p> <p>한국지능정보사회진흥원 원장 귀하</p>				

접수 번호	
----------	--

이의신청서(타 작품)

이의신청 작품	분야	<input type="checkbox"/> 인식제고 콘텐츠 <input type="checkbox"/> 학습 콘텐츠		
	제목			
신청자	성명		소속	
	전화번호		휴대폰	
	이메일			
이의 신청 사유	<p><i>이의신청의 구체적인 이유를 상세히 기재(증빙자료 필수 제출)</i></p>			
<p>본인은 2022년도 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전 작품과 관련하여 위와 같은 이유로 이의를 신청합니다.</p> <p>2022년 00월 00일</p> <p>신청자 : 000 (인)</p> <p>한국지능정보사회진흥원 원장 귀하</p>				

1. 응모 분야**[응모 분야]**

- 그림 - 그림일기, 웹툰, 포스터
- 영상

2. 작품 설명**[작품 설명]**

- 주요 타겟 (최대 50자) :
- 작품 의도 (최대 50자) :

3. 참가자 정보**[참가자 정보]**

• 팀명*

* 팀 참가인 경우에만 작성

• 참가자 개인 정보

	참가자 1	참가자 2*	참가자 3*
성명			
소속			
생년월일			
거주지(시·군·구까지 작성)			
휴대전화			
이메일			

* 팀 참가인 경우에만 팀원 수에 맞추어 작성

4. 만 14세 미만 참가자에 대한 확인

[참가 연령에 따른 추가 동의]

- 본인은 만 14세 이상입니다.

예 아니오

5. 만 14세 미만 참가자 법정대리인의 동의

[법정대리인(보호자) 동의 여부]

- 만 14세 미만 아동이 공모전에 참가하기 위해 필요한 개인정보를 제공하는 것에 대해 법정대리인(보호자)의 동의 여부 확인이 필요합니다.
- 본인은 공모전에 참가하는 아동의 법정대리인(보호자)로서 공모전에 필요한 참가자의 개인정보 수집과 이용에

동의합니다. 동의하지 않습니다.

6. 만 14세 미만 참가자 법정대리인의 정보

[법정대리인(보호자) 정보]

법정대리인(보호자)의 동의 여부를 확인하고 공모전에 참가하는 아동과의 관계 확인을 위해 아래의 정보를 작성해 주시기 바랍니다.

- 참가자 성명 :
- 법정대리인(보호자) 성명 :
- 법정대리인(보호자) 연락처 :
- 참가자와의 관계 :

7. 공모작품 제출

[공모작품 제출]

- 공모요강을 다시 한 번 확인하신 후 공모작품을 제출하시기 바랍니다. 공모요강을 숙지하지 않아 발생하는 문제에 대해서는 주최·주관기관에서 책임지지 않습니다.

8. 유의 사항

[유의 사항]

다음 유의사항에 대한 숙지 여부를 확인해 주시기 바랍니다.

- 일정은 사정에 의하여 변경될 수 있으며, 변경된 사항은 공모전 홈페이지에서 공지합니다.
- 신청서에 허위 사실을 기재한 것이 발견 되었을 경우에는 시상 후이라도 시상이 취소되며 상장 및 상금은 환수합니다.
- 인적 사항을 정확히 기재하지 않아 발생하는 연락불가 등의 문제는 주최·주관 기관에서 책임지지 않습니다.
- 대통령상 및 국무총리상 후보자는 행정안전부의 정부시상 지침에 따라 행정 안전부 홈페이지에서 국민 검증 단계(이름, 소속, 작품내용 게시)를 거칩니다.
- 최종 수상자를 제외한 심사 결과에 대해서는 공개하지 않습니다.
- 적격 작품이 없을 시 시상 규모는 사전 공지 없이 변경될 수 있습니다.

네, 숙지하였습니다.

9. 개인정보 수집 및 이용 안내

[개인정보 수집 및 이용 안내]

인식제고 콘텐츠의 접수를 위해 아래 내용을 확인하시고 개인정보 수집 및 이용 사항에 동의해 주시기 바랍니다.

- 개인정보의 수집 및 이용 목적
 - [2022년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전] 참가자 본인의 확인, 심사의 진행, 연령·성별 등 인구통계학적 특성에 따른 정책 관심사 확인을 위해서 개인 정보를 수집·이용합니다.
- 개인정보 수집 및 이용 항목
 - 성명, 소속, 생년월일, 휴대전화 번호, 이메일 주소, 거주지 주소를 수집·이용합니다.
- 개인정보 보유 및 이용 기간
 - 수집된 개인 정보는 공모전 수상자에 대한 시상 후 파기됩니다. 개인정보는 공모전의 주최기관인 방송통신위원회, 주관기관인 한국지능정보사회진흥원, 공모전 관리업체(레인보우, 디노마드)만이 보유·처리할 수 있으며 그 외의 제3자에게 제공하거나 위탁하지 않습니다.

- 동의하지 않을 경우의 처리
 - 개인정보의 수집, 이용, 제공, 위탁 등과 관련한 위 사항에 대하여 원하지 않는 경우 동의를 거부할 수 있습니다. 다만, 동의를 거부하는 경우 공모전 참가가 불가합니다.

동의합니다. 동의하지 않습니다.

10. 저작권 안내

[저작권 안내]

작품 접수를 위해 다음 내용을 확인하시고 저작권 안내 사항에 동의해 주시기 바랍니다.

- 지적재산제도의 기본원칙에 따라 수상작품의 저작권은 수상자에게 있으나 주최·주관 측은 주최·주관 측의 수상작품 발표, 전시, 홍보나 캠페인 등 공모전 개최 목적에 부합하는 활동에 한하여 필요 시 편집 및 재가공하여 활용 가능합니다.
- 모든 공모작품은 저작권 분쟁이 없는 응모자 본인의 순수 창작물이어야 하며, 저작권, 초상권 등과 관련된 공모작품의 모든 법적 책임은 참가자 본인에게 있습니다.
- 공모작품 제작에 사용되는 콘텐츠, 이미지 등은 창작권, 저작권이 소멸되었거나, 참가자가 이를 해결한 저작물이어야 하며 관련 분쟁이 발생한 경우 이에 대한 책임은 참가자에게 있습니다.
- 타공모전에 기 입상된 작품이거나 표절, 편집, 합성된 공모작품, 대리 작성된 공모작품, 출품규격을 충족하지 않는 작품은 심사에서 제외되며, 시상 이후라도 수상 최소 및 상금의 환수가 있을 수 있습니다.
- 저작권과 관련한 위 사항에 대하여 원하지 않는 경우 동의를 거부할 수 있습니다. 다만, 동의를 거부하는 경우 공모전 참가가 불가합니다.

동의합니다. 동의하지 않습니다.

1. 참가 형태

[참가 형태]

해당하는 참가 형태에 표시해 주시기 바랍니다.

- 개인 참가 팀 참가 (최다 3명까지 가능)

1-1. 참가 형태 (팀 참가 추가질문)

[팀원 수]

총 팀원 수에 표시해 주시기 바랍니다.

- 2명 3명

2. 개인정보 수집 및 이용 안내

[개인정보 수집 및 이용 안내]

학습 콘텐츠 분야의 접수를 위해 아래 내용을 확인하시고 개인정보 수집 및 이용 사항에 동의해 주시기 바랍니다.

- 개인정보의 수집 및 이용 목적
 - [2022년 디지털윤리 창작콘텐츠 공모전] 참가자 본인의 확인, 심사의 진행, 연령·성별 등 인구통계학적 특성에 따른 정책 관심사 확인을 위해서 개인정보를 수집·이용합니다.
- 개인정보 수집 및 이용 항목
 - 성명, 소속, 생년월일, 휴대전화 번호, 이메일 주소, 거주지 주소를 수집·이용합니다.
- 팀 참가자의 정보 수집
 - 팀 참가자의 대표를 포함한 팀원은 개인 참가자와 동일한 항목의 개인정보가 수집·이용됩니다.
- 개인정보 보유 및 이용 기간
 - 수집된 개인 정보는 공모전 수상자에 대한 시상 후 파기됩니다. 개인정보는 공모전의 주최인 방송통신위원회, 주관인 한국지능정보사회진흥원, 공모전

수행사만(레인보우, 디노마드)이 보유·처리할 수 있으며 그 외의 제3자에게 제공하거나 위탁하지 않습니다.

• 동의하지 않을 경우의 처리

- 개인정보의 수집, 이용, 제공, 위탁 등과 관련한 위 사항에 대하여 원하지 않는 경우 동의를 거부할 수 있습니다. 다만, 동의를 거부하는 경우 공모전 참가가 불가합니다.

동의합니다. 동의하지 않습니다.

3. 저작권 안내

[저작권 안내]

작품 접수를 위해 다음 내용을 확인하시고 저작권 안내 사항에 동의해 주시기 바랍니다.

- 지적재산제도의 기본원칙에 따라 수상작품의 저작권은 수상자에게 있으나 주최·주관 측은 수상작품 발표, 전시, 교육 및 홍보 등 공모전 개최 목적에 부합하는 활동에 한하여 필요 시 편집 및 재가공하여 활용 가능합니다.
- 모든 공모작품은 저작권 분쟁이 없는 응모자 본인의 순수 창작물이어야 하며, 저작권, 초상권 등과 관련된 공모작품의 모든 법적 책임은 참가자 본인에게 있습니다.
- 공모작품 제작에 사용되는 콘텐츠, 이미지 등은 창작권, 저작권이 소멸되었거나, 참가자가 이를 해결한 저작물이어야 하며 관련 분쟁이 발생한 경우 이에 대한 책임은 참가자에게 있습니다.
- 타공모전에 기 입상된 작품이거나 표절, 편집, 합성된 공모작품, 대리 작성된 공모작품, 출력규격을 충족하지 않는 작품은 심사에서 제외되며, 시상 이후라도 수상 최소 및 상장, 상금의 환수됩니다.
- 저작권과 관련한 위 사항에 대하여 원하지 않는 경우 동의를 거부할 수 있습니다. 다만, 동의를 거부하는 경우 공모전 참가가 불가합니다.

동의합니다. 동의하지 않습니다.

4. 학습 콘텐츠 분야 정보

[학습 콘텐츠 정보]

- 학습콘텐츠(교수학습지도안) 제목

- 부문

대면 교수 학습지도안 원격 교수 학습지도안

- 적용과정

일반교과 창의적 체험활동

- 교과명

- 단원명

- 적용학교급

초등학교 중학교 고등학교

5. 참가자 정보

[참가자 정보]

• 팀명*

* 팀 참가인 경우에만 작성

• 참가자 개인 정보

	참가자 1	참가자 2*	참가자 3*
성명			
소속			
생년월일			
거주지(시·군·구까지 작성)			
휴대전화			
이메일			

* 팀 참가인 경우에만 팀원 수에 맞추어 작성

6. 공모작품 제출

[공모작품 제출]

- 공모요강을 다시 한 번 확인하신 후 공모작품을 제출하시기 바랍니다. 공모요강을 숙지하지 않아 발생하는 문제에 대해서는 주최·주관 기관에서 책임지지 않습니다.

7. 유의 사항

[유의 사항]

다음 유의 사항에 대한 숙지 여부를 확인해 주시기 바랍니다.

- 일정은 사정에 의하여 변경될 수 있으며, 변경된 사항은 공모전 홈페이지에서 공지합니다.
- 신청서에 허위 사실을 기재한 것이 발견되었을 경우에는 시상 후에도 시상이 취소되며 상장 및 상금은 환수합니다.

- 인적 사항을 정확히 기재하지 않아 발생하는 연락불가 등의 문제는 주최주관 기관에서 책임지지 않습니다.
- 대통령상 및 국무총리상 후보자는 행정안전부의 정부시상 지침에 따라 행정안전부 홈페이지에서 국민 검증 단계(이름, 소속, 작품내용 게시)를 거칩니다.
- 최종 수상자를 제외한 심사 결과에 대해서는 공개하지 않습니다.
- 적격 작품이 없을 시 시상 규모는 사전 공지 없이 변경될 수 있습니다.

□ 네, 숙지하였습니다.